1. En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

    \* Variables

    \* Strings

    \* Funciones (argumentos, `return`)

    \* Declaraciones `if`

    \* Valores booleanos (`true`, `false`)

1-Variables

Son unidades de almacenamiento que pueden guardar diferentes tipos de datos. Para entenderlo mejor, son como los cajones de un mueble. Cada cajón es una unidad de almacenamiento, puedo asignarle un nombre (etiqueta identificadora al cajón, por ejemplo “lápices”). En mi mueble tengo variables con diferentes nombres y contenidos y puedo cambiar el contenido cuando quiera (son dinámicas).

2- Strings

Son un tipo específico de dato que están conformados por una o más letras. Se definen entre comillas. Los strings se pueden almacenar en variables (cajones).

3-Funciones (argumentos,return)

Las funciones son métodos que se comportan como un manual de instrucciones para armar algo. Los argumentos son variables con datos que se dan para ser usadas como partes de lo que vamos a construir, luego dentro de las funciones tenemos acciones que realizamos con esos datos o partes; y al final , nuestra función retorna(return) otro dato como resultado de esas acciones (en el caso del ejemplo del manual de instrucciones, obtenemos el objeto que armamos).

4-Declaraciones “if”

La declaración IF es una estructura de control que se utiliza para tomar decisiones. Esta expresión puede realizar diferentes operaciones, dependiendo de la evaluación de una expresión. Por ejemplo, si la expresión (1+1=0) es verdadera, mi estructura de control IF, realizara las acciones correspondientes a la rama positiva de dicha condición.